Documento de análisis taller hamburguesas

Guillermo Hernández 202220866

La clase principal se llama Aplicacion y contiene el método main que inicia la aplicación. En el método main, se crea una instancia de la clase Aplicacion y se llama al método ejecutarAplicacion para comenzar la ejecución del programa. El método mostrarMenu muestra las opciones disponibles en la aplicación, como mostrar el menú, iniciar un nuevo pedido, agregar un elemento a un pedido, cerrar un pedido y guardar la factura, consultar información de un pedido por su ID y salir del programa.

Después se encuentra el método ejecutarAplicacion el cual maneja la lógica principal de la aplicación utilizando un bucle while que permite al usuario seleccionar opciones del menú. Dependiendo de la opción seleccionada, se llaman a diferentes métodos para ejecutar las funcionalidades correspondientes. Añadí también un método input para obtener la entrada del usuario desde la consola.

Por otro lado, hay varios métodos privados los cuales no cambian mucho del esquema original. Estos son: mostrarMenuProductos, mostrarMenuCombos, mostrarMenuIngredientes, ejecutarAgregarProducto, ejecutarIniciarNuevoPedido, agregarEliminarProductos, ejecutarGuardarCerrarOrden, ejecutarConsultarPorID, cargarInformacionRestaurante.

La clase Combo representa el combo de productos en el restaurante de hamburguesas. Permite agregar elementos al combo, calcular su precio total aplicando un descuento y generar una factura que incluye los detalles del combo. Esta clase es parte de un sistema más amplio para gestionar productos y pedidos en un restaurante.

La calse ingrediente se mantuvo bastante igual a como nos lo colocaban en el mapa URL completo.

En clase pedido implemento todo el del mapa completo URL el cual representa un pedido a el restaurante de hamburguesas. Permite agregar productos al pedido, calcular el precio neto, el IVA y el precio total, generar una factura y guardarla en un archivo de texto. También proporciona métodos para acceder a la información del pedido y establecer el número total de pedidos.

La interfaz no tuvo cambios y se implemento tal cual en el URL completo. La clase producto ajustado se implementaron unos pocos métodos demás para poder agregar y eliminar ingredientes, calcular el precio total de la versión ajustada y generar un recibo que muestra los detalles de los ajustes realizados correctamente. La clase restaurante se le añadieron atributos para gestionar pedidos, cargar información desde archivos y acceder a los menús, ingredientes, combos y facturas. Con estos implementos, se pudieron crear los métodos getters y así acceder a la información a través de la consola.